

# PLAN DE ESTUDIOS LICENCIATURA EN DISEÑO DE ANIMACIÓN DIGITAL

## PRIMER CUATRIMESTRE

Taller de Creatividad  
Historia del Diseño  
Introducción al Diseño  
Dibujo  
Historia de la Animación  
Aprender a Aprender

## SEGUNDO CUATRIMESTRE

Fotografía Periodística  
Historia del Arte  
Teoría del Color  
Principios de Animación  
Guión de Animación  
Informática Aplicada

## TERCER CUATRIMESTRE

Taller de Infografía  
Fotografía Clásica y Digital  
Teoría del Diseño  
Personaje: Origen de Una Vida  
Gesto, Postura y Modelado  
Comunicación Oral y Escrita

## CUARTO CUATRIMESTRE

Fotografía Digital Avanzada  
Geometría Descriptiva I  
Diseño de Empaques y Embalajes  
Maquillaje y Vestuario  
Dibujo 3d  
Metodología de la Investigación

## QUINTO CUATRIMESTRE

Legislación para la Comunicación  
Taller de Tipografía  
Geometría Descriptiva II  
Sonorización de la Animación  
Escenografía y Ambientación  
Formación Humana y Ciudadana

## SEXTO CUATRIMESTRE

Taller de Marca y Significación  
Animación I  
Programación Básica  
Animación Tridimensional  
Imagen Digital  
Desarrollo de Habilidades Directivas

## SÉPTIMO CUATRIMESTRE

Laboratorio de Creatividad Digital  
Animación II  
Planeación y Diseño de Portales Dinámicos  
Efectos Especiales  
Herramientas Complementarias de Animación  
Liderazgo Empresarial

## OCTAVO CUATRIMESTRE

Derechos de Autor  
Técnicas de Producción de Medios Impresos  
Caricatura y Diseño de Caracteres  
Desarrollo de Campañas Publicitarias  
Proyectos Avanzados de Animación  
Masterización New Media

## NOVENO CUATRIMESTRE

Proyección Profesional  
Prospectiva E Innovación Profesional  
Gestión Del Conocimiento  
Práctica Profesional